

# Compte Rendu de l'Assemblée Générale Association Linux62 - Année 2006

16 Décembre 2006

## Table des matières

<b>1</b>	<b>Introduction</b>	<b>3</b>
<b>2</b>	<b>Participants</b>	<b>3</b>
2.1	Personnes présentes . . . . .	3
2.2	Absents excusés . . . . .	3
<b>3</b>	<b>Bilan financier</b>	<b>3</b>
<b>4</b>	<b>Bilan des événements</b>	<b>3</b>
<b>5</b>	<b>Directives de l'AG 2005</b>	<b>4</b>
5.1	Salons . . . . .	4
5.2	Les postes . . . . .	4
5.2.1	COC . . . . .	4
5.2.2	COW . . . . .	5
5.2.3	COD . . . . .	7
5.2.4	COP . . . . .	8
5.2.5	Proposition . . . . .	8
5.2.6	Bilan . . . . .	8
5.3	Le local . . . . .	9
5.4	Inscription en ligne . . . . .	10
5.5	Logiciel de gestion des membres . . . . .	10
5.6	Les mentorats . . . . .	10
5.7	Communication . . . . .	10
<b>6</b>	<b>Récupération de machines</b>	<b>10</b>
<b>7</b>	<b>Les polos</b>	<b>10</b>
<b>8</b>	<b>Noms de domaine</b>	<b>11</b>
<b>9</b>	<b>La section détente</b>	<b>11</b>

<b>10</b>	<b>Projet de migration du serveur</b>	<b>11</b>
<b>11</b>	<b>Événements à venir</b>	<b>12</b>
11.1	Journée du 3 février . . . . .	12
11.2	Solutions Linux 2007 . . . . .	12
11.3	FOSDEM . . . . .	12
11.4	RMLL . . . . .	13
<b>12</b>	<b>Les propositions</b>	<b>13</b>
12.1	Dissolution . . . . .	13
12.2	Subvention de musique libre . . . . .	13
12.3	Création d'une section Art libre . . . . .	14
<b>13</b>	<b>Élection du nouveau bureau</b>	<b>14</b>
13.1	Bureau sortant . . . . .	14
13.2	Candidats . . . . .	15
13.2.1	Poste de secrétaire . . . . .	15
13.2.2	Poste de trésorier . . . . .	15
13.2.3	Poste de président . . . . .	15
13.3	Nouveau bureau . . . . .	15
13.3.1	Poste de secrétaire . . . . .	15
13.3.2	Poste de trésorier . . . . .	15
13.3.3	Poste de président . . . . .	15
<b>14</b>	<b>Clôture</b>	<b>15</b>

## 1 Introduction

Ceci est le compte rendu de l'Assemblée Générale de l'association Linux62 pour l'année 2006. L'assemblée s'est tenue au local associatif à Wimereux le 16 Décembre 2006. La séance a duré environ 4 heures.

## 2 Participants

### 2.1 Personnes présentes

- Sylvain Buckler
- Joachim Desoutter
- Maurice Doison
- Francis Durand
- Françoise ...
- Shams Fantar
- Nicolas Lassalle
- Guillaume Libersat (Président sortant)
- Philippe Mironov
- Lucien Petit
- Aurélien Provin
- Freddy Sergent
- Julien Thuilier
- Pierre Tourbeaux
- Cécile Vénéziani
- David White (Trésorier sortant)

### 2.2 Absents excusés

- Simon Lecaille
- Johnatan Velu
- François Hornoy (Secrétaire sortant)

## 3 Bilan financier

Le bilan financier est positif pour cette année. Peu de mouvements sont à noter :

- 410 euros de cotisations (entrée)
  - 92,79 euros d'assurance annuelle (sortie)
  - 67,80 euros de dépenses diverses : timbres, roulettes, ... (sortie)
- À ce jour, nous disposons de 951,39 euros en crédit.

## 4 Bilan des événements

Depuis la dernière assemblée générale, l'association a participé à 12 événements :

- Solutions GNU/Linux 2006 (exposants)
- FOSDEM (visiteurs)
- Concert à Cambrai (exposants)
- IUT de Lens (exposants)
- Fête de l'Internet - CSC CAF de Boulogne sur mer (exposants)
- BetizFest (nous nous sommes rétractés)
- Salon multimédia de Proville (exposants)
- NetDays (pas de stand attribué)
- RMLL (visiteurs)
- Braderie de Lille (exposants)
- Cliss XXI Octobre (exposants)
- Cliss XXI Novembre (exposants)
- Cliss XXI Décembre (exposants)

L'association a donc eu une activité modérée cette année. Chaque événement s'est toujours très bien déroulé. Le seul problème est que ce sont toujours les mêmes volontaires qui se déplacent : **nous avons un cruel manque de volontaires.**

## 5 Directives de l'AG 2005

Voici un bilan de ce qui a été réalisé ou non cette année. Ces mesures avaient été prévues et proposées lors de la dernière assemblée générale de 2005.

### 5.1 Salons

Nous avons participé à tous les salons auxquels nous souhaitions assister. Seuls les Netdays ont été annulés, pour une raison indépendante de notre volonté. Bilan positif.

### 5.2 Les postes

La proposition des postes s'est concrétisée à travers la création de quatre équipes. Chacune de ces équipes s'occupe d'un domaine spécifique.

Chacune des équipes possède une page sur le Wiki (<http://wiki.linux62.org>) décrivant son activité, ses membres ainsi que ses tâches.

Voici un résumé de ces équipes.

#### 5.2.1 COC

COC signifie "Cowboys of Content". Cette équipe gère les contenus numériques. Son bilan est mitigé, peu de tâches ont été réalisées.

Du travail a été suggéré pour l'équipe :

1. Créer une page qui présente tous les "sites" de l'association (wiki, etc) ainsi que leur utilité

### 5.2.2 COW

COW signifie “Cowboys of Web”. Cette équipe s’occupe de tout ce qui touche au web.

Son bilan est positif, elle a été assez active.

Quelques remarques :

- Le formulaire d’adhésion en ligne n’est pas évident à trouver
- L’ensemble des logiciels web respectent notre charte graphique : bonne identité visuelle.

**Le site web** Le site est vieux, il date d’il y a plus de 4 ans. Simon, notre webmaster, nous a communiqué l’état d’avancement à l’occasion de l’AG. Le nouveau moteur de site est terminé, il suffit de le mettre en place.

Des modules ont été écrits :

1. Trombinoscope
2. Carte des membres
3. “Publicité” des événements du libre

Un des objectifs est donc de mettre en place ce nouveau site.

**La faq** La FAQ, ou “Foire aux questions”, s’est révélée être un sujet polémique. Tout d’abord, le logiciel “littlefaq” a été créé (il s’agit d’un fork de “php-SimpleFAQ”) dans le but de le faire évoluer et de répondre aux besoins des modérateurs. Des efforts de développement ont donc été réalisés, mais il est encore nécessaire de travailler dessus.

Plusieurs questions ont ensuite été posées :

- Quelle est l’utilité de la FAQ? (elle semble peu utilisée)
- Où doit-on se limiter?
  - Doit-on faire des entrées qui existent déjà ailleurs?
  - Doit-on faire plutôt des “trucs et astuces” généralistes?
- Un nouveau problème apparaît : les blogs. Chacun rédige des articles/tips de son côté... que doit-on faire?

D’autres problèmes ont aussi été soulevés :

- La FAQ est trop isolée;
- Le lien “FAQ” du site principal est trompeur : on pense qu’il s’agit d’une FAQ concernant le site web;
- Il faudrait ajouter un éditeur style “mediawiki” sur “littlefaq”;
- Ajouter un moteur RSS à “littlefaq” de manière à pouvoir récupérer les dernières entrées.

En conclusion, il a été décidé de :

- Soit faire une étude préalable des besoins et refaire le tout ;
- Soit garder “littlefaq” et l’améliorer ;
- Soit transférer ceci vers un wiki dédié (Joachim s’y oppose fortement).

Enfin, en ce qui concerne les blogs, il serait intéressant de pouvoir les rattacher à l’association.

En pratique, cela va se concrétiser par :

1. Une rédaction des doléances des administrateurs (Pierre et Joachim) ;
2. Une étude des solutions existantes par l'équipe COW ;
3. Une prise de décision (Wiki ou Amélioration) commune.

**Devdot** Devdot est le portail de développement de l'association ("dev.linux62.org"). Le portail est un franc succès, il compte aujourd'hui 27 projets. Nous avons même des références à certains logiciels dans des ouvrages papiers.

Il persiste cependant un problème concernant "Archzoom", qui est une interface web au gestionnaire de révisions "Arch". "Archzoom" posait le problème de saturer le "/tmp" à cause d'un bug (Ndr : normal, c'est du Perl!). Sylvain a réussi à contacter l'auteur et la dernière version semble fonctionner.

Il faut donc remettre en place la dernière version et tester. Dans le cas où le test échoue, Maurice s'est proposé d'y jeter un oeil à condition d'avoir les journaux.

**Wiki** Le wiki est un succès, il est bien utilisé pour l'organisation et les projets. Cependant, le site principal semble être délaissé au profit du Wiki : résultat, nous n'avons plus beaucoup de news sur le site. Pour régler le problème, une idée avait été proposée : créer un lien entre le wiki et le site principal à l'aide d'un module "mediawiki". Le principe est simple : on crée une balise (ex : "news") sur une page wiki et le contenu de cette balise est automatiquement soumis en tant que news sur le site.

Joachim a réalisé une démo technique qui fonctionne mais n'est pas viable en production. L'idée d'utiliser un équivalent de "WWW :Mechanize" en php a été proposée afin de passer par l'interface du site. Seulement, deux problèmes ont été soulevés :

1. Il n'existe quasiment pas d'équivalent pour PHP (Sylvain note que seul "curl" était suggéré) ;
2. Nous avons un captcha sur la page de proposition de news.

Il faudrait donc réécrire ce module de manière propre.

**Gestion de présence au local** Un module de gestion de présence au local a été programmé par Joachim. Nous apprenons qu'il aurait été mis en place sous le nom "/presence.php".

Dans tous les cas, il est nécessaire de rendre ce module compatible avec le nouveau moteur de site.

**Autogestion des comptes** Nous avons proposé de remettre en place une interface web d'auto-gestion de ses comptes et préférences (e-mail, antispam, redirection, dns, etc). Ceci n'a pas été fait dû à la configuration du serveur. Il faudra donc y réfléchir avec le projet de migration du serveur (voir plus loin).

### 5.2.3 COD

COD signifie “Cowboys of Development”. Il s’agit de l’équipe de programmation de l’association. Cette équipe a démarré en avril un gros projet appelé “Gibraltar”. Ce dernier est un projet de jeu vidéo libre en trois dimensions basé sur l’infiltration et la coopération en multijoueurs.

**Etat et perspectives** Ce qui a été réalisé :

- Mise en place d’un background et d’un scénario sur le wiki (toute l’équipe)
- Choix des outils de développement : Crystalspace
- Techdemo1 : (Guillaume, Maurice)
  - Un personnage qui se déplace grâce à des clics de souris ;
  - Simple clic : marche, double click : course ;
  - Orientation de la caméra à la “Neverwinter nights” ;
  - Détection des collisions ;
  - Fonctionnalités “fondamentales” en modules crystalspace (C++);
  - Fonctionnalités paramétrables en Python.
- Esquisses en 2d des personnages (Benjamin, Inari) ;
- Plusieurs modèles : armes, éléments de décors, personnage de ‘Kerin’ (Aurélien, Philipe, Antoine, Simon)

Actuellement :

- Finalisation du modèle de Kerin, l’un des héros ;
- Recherche de contributeurs (code, croquis, modèles 3d, textures 2d, musique, scénario, level-designer, etc...);
- Développement du code bloqué, en attente de modèles pour continuer ;
- Rédaction des scénarii sur le wiki ;
- Port de CrystalSpace sur la plateforme Linux/PowerPC.

Objectifs à court terme :

- Demo 1 : réalisation d’une mission d’introduction :
  - Fonctionnalités de la techdemo 1 ;
  - Niveau complet ;
  - Plusieurs modèles : 3 personnages (Kerin + militaires) ;
  - Eléments de décor ;
  - Autres fonctionnalités à corriger.

**Proposition I2L** Une proposition de stage dans l’association a été proposée aux étudiants de l’I2L (formation du libre sur Calais). La proposition portait sur la programmation de la couche réseau. Nous n’avons pas de nouvelle actuellement, la proposition ne semble pas avoir été choisie.

**Problème** Une question a ensuite été soulevée : “Gibraltar” doit-il rester un projet interne à l’association ?

En effet, nous avons remarqué que certains personnes ne souhaitent pas rejoindre le projet car il est trop lié avec l’association. Or, nous avons besoin d’ouverture et de contributeurs.

Voici une balance de l’affiliation du projet à Linux62.

Avantages :

- Possibilité d’utilisation des outils de l’association ;
- Possibilité de recruter des compétences dans l’association.

Inconvénients :

- Blocage de la part de certaines personnes (lien trop fort)
  - Pense qu’il s’agit d’un projet réservé aux membres de l’association ;
  - Elles ne souhaitent pas rejoindre l’association, seul le groupe de développement.
- Nous avons besoin de contributeurs !

A l’issue d’une discussion, nous avons conclu que “Gibraltar” ne sera plus un projet interne à Linux62 mais qu’il continuera d’être sponsorisé par l’association. Concrètement, cela va se matérialiser par :

- Création d’un sous-domaine (ou domaine indépendant) ;
- Création d’un wiki dédié à “Gibraltar” ;
- Retrait du projet de l’équipe “COD”.
- Support de l’association vis-à-vis du projet.

**Autres projets** Une autre remarque a été évoquée, celle-ci n’ayant rien à voir avec “Gibraltar” : on a l’impression que l’équipe ne développe qu’un projet et qu’il n’est pas possible de faire autre chose. Ceci est faux mais ça n’est pas flagrant sur la page du wiki.

Il faut donc réorganiser la page et inciter de nouveaux développements (Joachim a des propositions pour les intéressés).

#### 5.2.4 COP

COP signifie “Cowboys of the Placard”. Cette équipe gère les ressources informatiques du local.

Nous n’avons pas eu d’informations sur l’activité de l’équipe : elle semble en fait quasiment nulle à cause de diverses raisons. Le serveur a tout de même été configuré en partie et les terminaux X fonctionnent.

Le gros problème est que nous n’avons pas de connexion internet au local, ce qui freine fortement les activités de l’équipe.

Joachim souhaite ramener une Sparc pour faire découvrir un autre type de machines aux membres et des machines de tests sont disponibles.

#### 5.2.5 Proposition

Nicolas a proposé l’idée de se voir localement pour avancer ensemble. Ceci semble être une bonne idée car cela permettrait de se motiver en se retrouvant par petits groupes, de manière conviviale.

#### 5.2.6 Bilan

La création de ces équipes a permis de renforcer l’activité des membres. Cela va dans le bon sens, mais il faut encore accentuer les efforts et/ou résoudre les problèmes qui ont fait qu’une équipe n’a pu avancer.



D'autres postes n'ont pas été pourvus pendant l'année. Il faudrait aussi s'en occuper :

- Gestion du canal IRC + statistiques;
- Modération de la liste de diffusion;
- Modération des news sur le site de l'association.

### 5.3 Le local

Nous avons eu cette année un local associatif à Wimereux grâce à l'intervention de Francis à la mairie. Nous pouvons y accéder tous les samedis, et ce, depuis Avril.

Nous avons cependant un gros problème vis-à-vis de ce local : il y a un manque cruel de présence ! En effet, seules deux personnes sont allées quelques fois au local et nous n'avons organisé que deux événements. Nous nous devons de corriger ça.

Un des soucis est que peu de personnes sont actuellement sur Boulogne-sur-mer et/ou disponibles. Suite à ça, plusieurs questions sont venues :

- Que faire ?
- Est-il encore intéressant d'avoir un local ?
- Qui se proposerait de l'animer ?
- Est-ce pertinent de garder un local sur Boulogne ?

Ensuite, la grosse question de la connexion Internet :

- La mairie semble vouloir un audit en échange ;
- Doit-on prendre en charge la connexion nous-même ?

Tout d'abord, un vote à mains levées a été organisé pour savoir si des personnes sont motivées pour faire cet audit. Le résultat est de 7 personnes pour l'audit et 4 contre cette idée. Nous allons donc réaliser l'audit de la mairie.

Julien se propose comme responsable pour ce projet.

Ensuite a été débattu le problème de la présence. Nous souhaitons réduire les présences au local, de manière à être plus nombreux et assurer une présence quand il le faut. Nous allons donc essayer de créer des "équipes" qui assureront à tour de rôle les permanences.

Ce problème de sous-effectif est aussi dû à une mauvaise localisation géographique du local. En effet, nous nous rendons compte après un tour de table que la plupart de nos membres ne sont pas (ou plus) sur Boulogne-sur-mer. Philippe a donc proposé de déplacer le local. Ceci a donc retenu l'attention de l'assemblée et nous avons donc décidé ceci :

- Tentative d'obtention d'un local sur Saint Omer ;
- Éventuellement se poser sur Lens (Lucien nous fait remarquer que le CLISSXXI est de tout coeur avec nous) ;
- Rester sur Boulogne, mais régler le problème d'Internet et de présence.

Ces propositions seront effectuées dans l'ordre, l'une après l'autre, dans le cas d'échec.

Le dernier souci actuel est l'accès au local, comme l'a fait remarquer Françoise. En effet, l'adresse n'est pas indiquée clairement sur le site et il faudrait faire un plan d'accès.

## 5.4 Inscription en ligne

L'inscription en ligne fonctionne bien, elle a permis plusieurs adhésions, rien à signaler.

## 5.5 Logiciel de gestion des membres

Ce projet a pris la forme d'une application GTK qui a été baptisée "Py-GEM". Ce logiciel fonctionne bien et a été utilisé de manière active par les membres du bureau.

Cependant, faute de sauvegarde du serveur et suite à un orage, le serveur a subi de gros dégâts. Nous ne savons donc pas à l'heure actuelle s'il va être possible de récupérer les bases de données liées au logiciel.

Guillaume se charge de tenter un recouvrement des données.

## 5.6 Les mentorats

Les mentorats ont été abandonnés de manière naturelle. En effet, ce sont des liens qui se créent naturellement et il est inutile de formaliser ceci.

## 5.7 Communication

En ce qui concerne la communication, nous avons été toujours aussi mauvais : 0 affiche posée cette année ! Nous nous devons de remédier à ça. Les affiches sont rédigées (présentation de l'association et présentation de certains projets), il suffit de les imprimer et de les distribuer.

Ensuite, l'idée de créer un réseau de distribution a été évoqué. Nous recensons donc les membres ou connaissances dans les divers établissements, entreprises, ... et leur distribuons les affiches à coller.

Tout ceci doit être un des objectifs prioritaires !

## 6 Récupération de machines

Pierre a proposé des machines à l'association. Seul problème, nous en avons déjà et nous n'avons pas beaucoup d'espace de stockage.

Nous nous devons donc de contacter des écoles, associations ou autres afin de trouver preneur pour celles-ci.

Dans le cas où nous n'en trouvons pas, Philippe souhaite les récupérer pour les déployer sur Béthune.

## 7 Les polos

Les polos sont un succès : les membres sont ravis d'en recevoir un avec leur première cotisation. Nous sommes d'ailleurs actuellement en rupture de stock.

Nous devons donc en refaire. Cependant, notre ancien fournisseur de polos n'existe plus et nous devons en trouver un autre, qui fournira un matériel de même qualité.

Ensuite, certaines personnes préféreraient avoir un t-shirt : nous allons donc proposer les deux.

Pour finir, des membres souhaiteraient qu'il soit possible d'acheter des polos/t-shirts supplémentaires.

## 8 Noms de domaine

Depuis la création de l'association, Guillaume a loué à sa charge les noms de domaines de l'association. Il a été décidé de mettre un terme à ceci : nous allons transférer les domaines sur un compte propre à l'association. C'est donc l'association qui payera la location des noms à l'avenir.

## 9 La section détente

Les membres de l'association ont créé en cours d'année une section "Détente" sur le site Web. Cette section héberge un serveur de jeu "Tremulous" (un jeu de tir subjectif libre) et remporte un fier succès. Il s'agit en effet d'un des plus gros serveurs du jeu en France.

Des propositions ont été faites autour de cette section :

- Mettre des statistiques en place pour les joueurs ;
- Intégrer un patch semi-officiel au jeu "Tremulous" ;
- Ajouter d'autres jeux libres.

Joachim s'est porté volontaire pour la mise en place de statistiques.

## 10 Projet de migration du serveur

Le serveur est actuellement hébergé sur le matériel de la société boulonnaise "Asticonet". De ce fait, seul Guillaume a le droit d'accéder au serveur afin d'effectuer l'administration.

Ceci pose un problème majeur dans le sens où toute l'administration repose sur Guillaume, qu'il n'est pas possible de fournir des accès aux membres (ssh, etc) et que nous n'avons pas notre indépendance à ce niveau.

L'idée est donc de déménager le serveur.

Philippe a trouvé un serveur dans une association parisienne que l'on peut récupérer. Il s'agit d'un "Apple Xserve G4".

Nous pouvons donc entamer la procédure de déménagement. En effet, en ce qui concerne l'hébergement, Pierre possède des contacts.

Nous allons donc aussi devoir créer une équipe d'administration de ce serveur.

Une page wiki doit être ouverte pour l'organisation de l'installation.

Le responsable de l'équipe est Pierre et les personnes suivantes prendront part à la migration :

- Julien
- Joachim
- Nicolas
- Shams

Enfin, avant de mettre en production ce serveur, nous avons besoin de passer par une phase de test. Francis s'est proposé d'héberger le serveur dans ses locaux d'Amiens pendant cette phase.

Une fois le serveur correctement configuré, il faudra donc se rendre au centre d'hébergement et le mettre en place.

## **11 Événements à venir**

### **11.1 Journée du 3 février**

Le ClissXXI organise le 3 février une journée de présentation des logiciels libres pour l'éducation. On nous a donc proposé de contribuer à cette journée en effectuant des présentations ainsi qu'en mettant en place des réseaux de démonstration des systèmes libres pour l'éducation.

Nous avons noté que nous aurons besoin de matériel pour ceci et qu'il ne sera pas du tout pratique d'emporter le matériel sur place. Il faudra donc demander au ClissXXI la possibilité d'avoir des machines sur place.

L'organisation se fera donc en 3 phases :

1. Mise en place d'une page sur le wiki avec toutes les idées ;
2. Organiser les idées ;
3. Définir des tâches

Il a été aussi évoqué la possibilité d'inviter des professeurs ou personnels de l'académie suivant les relations de certains membres.

### **11.2 Solutions Linux 2007**

Il s'agit d'un salon se déroulant à La Défense (Paris) le 30, 31 et 1er Février. Nous nous y sommes pris trop tard pour espérer avoir un stand. Cependant, on peut toujours essayer de forcer un passage s'il y a beaucoup de membres motivés.

On peut aussi prévoir d'y aller en tant que visiteurs.

Une page Wiki va être ouverte pour s'organiser.

### **11.3 FOSDEM**

Le FOSDEM est un rassemblement des développeurs libres et open-source qui se tient à Bruxelles, en Belgique. Il est inutile d'y tenir un stand, mais il

s'agit d'un meeting très intéressant. Des membres ont exprimé leur volonté d'y participer.

Une page Wiki va être ouverte pour s'organiser.

## 11.4 RMLL

Les Rencontres Mondiales du Logiciel Libre se tiendront cette année à Amiens. C'est, pour une fois, proche de chez nous. Beaucoup de membres sont motivés pour y participer.

Une page Wiki va être ouverte pour s'organiser.

## 12 Les propositions

Trois propositions ont été faites pour cette assemblée générale. Chacune de ces propositions a été votée à bulletin secret.

14 membres étaient présents mais 15 votants étaient représentés (Pierre Tourbeaux ayant la procuration d'Alain Verzeletti).

### 12.1 Dissolution

Il s'agit d'une proposition anonyme de dissolution de l'association. Les raisons évoquées sont une perte de vitesse et plus aucune raison d'exister.

Le résultat du vote est de :

1. "OUI" : 0
2. "NON" : 15
3. "BLANC" : 0

La proposition est donc rejetée à l'unanimité.

### 12.2 Subvention de musique libre

Cette proposition est à l'initiative de Johnatan Velu. Il s'agit d'aider les "Red-peaks", un groupe des environs de Lens, à passer en studio afin d'obtenir un enregistrement de qualité.

Les "Red-peaks" composent et interprètent de la musique sous licence libre, c'est pourquoi ils ont fait appel à nous.

Le projet se compose de deux parties :

1. Enregistrement de leurs compositions ;
2. Enregistrement de plusieurs musiques pour notre projet de jeu "Gibraltar".

La demande est une subvention à hauteur de 100 euros.

Le résultat du vote est de :

1. "OUI" : 13
2. "NON" : 2

3. “BLANC” : 0

La proposition est donc acceptée à 13 votes contre 2.

### 12.3 Création d’une section Art libre

Cette proposition est aussi à l’initiative de Johnatan Velu.

La proposition est la suivante :

*“Je propose qu’on ouvre une nouvelle section dans l’asso qui s’intitulera Art Libre Cette section proposerait une plateforme de dépôt de « document » libres. Les gens nous enverraient par mail, par la poste des documents multimédia qui serait disponible sur le site après validation de notre part. 3 grandes catégories : Musique Libre, Dessin, Film Cette section contiendrait également un pseudo label. Ce pseudo label organiserait une fois par an un concert et expo des projet libres (dessins film etc). Pour la plateforme musique libre, je proposerai que les gens nous envoi par mail ou par cd leur musique accompagné de la pochette de leur album. Après validation on mettrait ca sur le site. La plateforme devra etre tres user friendly. Je proposeré bien de l’ajax pour permettre une navigation rapide.*

*Ce projet art libre aura besoin au minimum de 3 responsables. Je me propose naturellement de m’en occuper*

*Pour le label, le premier groupe que l’on produirait serait les red peaks (mon groupe). Nous sommes entrain de réaliser la bande son de gibraltar et pour vous proposer une musique de qualité nous avons besoin de passer en studio.”*

Le résultat du vote est de :

1. “OUI” : 0
2. “NON” : 14
3. “BLANC” : 1

La proposition est donc rejetée avec 14 votes.

## 13 Élection du nouveau bureau

Un vote à mains levées à été organisé afin de savoir si les membres souhaitaient voter le nouveau bureau à mains levées ou à bulletin secret.

A l’unanimité, ces élections se sont donc déroulées à mains levées.

### 13.1 Bureau sortant

En ce qui concerne le bureau sortant, seul le trésorier (David White) souhaite se représenter.

François indique que :

*“Je ne me représente pas car je suis à Lyon (loin de l’asso, loin de l’activité même de l’asso), et que l’année prochaine je serais surement à tokyo. Donc autant donner la responsabilité de ce poste à qqun qui pourra mieux l’assumer,*

*càd qqun qui est sur les lieux d'action, et qui participe plus activement à la vie de l'asso que moi*".

Guillaume indique quant-à lui qu'il ne souhaite pas se représenter car il a l'impression d'une démotivation générale et que les efforts entrepris ne suffisent pas à remotiver les troupes.

## **13.2 Candidats**

### **13.2.1 Poste de secrétaire**

Personne n'a souhaité se présenter. Maurice se propose alors à contre coeur et le fait bien remarquer.

### **13.2.2 Poste de trésorier**

David White est le seul candidat.

### **13.2.3 Poste de président**

Personne n'a souhaité se présenter. Guillaume se propose donc au même titre que Maurice, parce qu'il faut quelqu'un.

Nicolas fait ensuite remarquer qu'il serait éventuellement intéressé mais qu'il hésite beaucoup. L'idée est donc que Nicolas suive Guillaume cette année et qu'il prenne le poste en cours d'année ou l'année suivante s'il s'en sent capable.

## **13.3 Nouveau bureau**

### **13.3.1 Poste de secrétaire**

Maurice Doison élu à l'unanimité.

### **13.3.2 Poste de trésorier**

David White élu à l'unanimité.

### **13.3.3 Poste de président**

Guillaume Libersat élu à l'unanimité.

## **14 Clôture**

Avant la clôture de l'assemblée, Nicolas tient à indiquer qu'il a froid. Francis va donc fermer la fenêtre.

L'assemblée générale se termine aux alentours de 18H45.